

Les cartes Surprise

Les cartes Surprise ont un effet immédiat : elles ne peuvent être utilisées qu'une seule fois durant la partie et sont défaussées ensuite !
Sauf indication contraire, elles peuvent être jouées à tout moment.



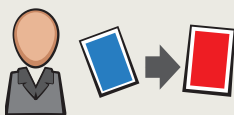
Ambulance :



Vous pouvez retirer une de vos blessures. Tous les autres joueurs peuvent, chacun à leur tour, vous proposer une part de leur Butin face visible pour retirer eux aussi une blessure. Vous êtes libre d'accepter ou de refuser.

Remarque : vous ne pouvez pas jouer cette carte si vous venez de mourir.

Fake Click :



Lorsque vous retournez votre carte Balle, jouez votre Clic comme un Bang !

Give Me That! :



Au moment où un joueur prend une part de Butin, prenez cette part pour vous.

Backstab :



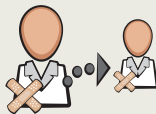
Même couché, vous pouvez appliquer votre carte Bang !

Coup d'État :



Avant que le Parrain n'ait utilisé son privilège (ordonner à un autre joueur de changer de cible), prenez le titre de Parrain.

Crazy Bullet :



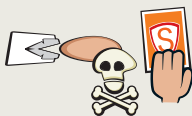
Lorsque vous infligez une blessure avec un Bang !, infligez-en une autre au prochain joueur non couché à **sa gauche**.

I'll Be Back! :



Au début d'un partage, relevez votre Personnage (couché ou blessé) pour y participer.

Imitator :



Quand un joueur est éliminé du jeu, prenez sa carte Pouvoir.

Magic Bullet :



Lorsque vous infligez une blessure avec un Bang !, infligez-en une autre au prochain joueur non couché à **sa droite**.

Manipulation :



Lors du partage du Butin, décidez de l'attribution des parts de Butin et donnez ou non l'autorisation au Parrain de piocher dans le Coffre-fort.

Remarque : si vous laissez le Parrain aller dans le coffre, il est libre de choisir sa part de Butin.

Recycler :



Après qu'un joueur ait utilisé sa carte Surprise, récupérez cette carte. Vous pourrez l'utiliser dès le tour suivant.

Seduction :



Après que le Parrain ait utilisé son privilège (ordonner à un autre joueur de changer de cible), forcez tous les joueurs qui vous visent à viser le(s) joueur(s) de votre choix.

Small Gun :



Au début d'une manche, prenez le Small Gun dans votre autre main. Vous devez alors viser deux joueurs différents. Appliquez vos bang aux deux armes. Cependant, dès que le Small Gun inflige une blessure, il est remis dans la boîte.

Smoke Grenade :



À n'importe quel moment du jeu mais avant le début du partage, retournez et mélangez toutes les cartes Butin face cachée. Le reste du partage se déroule normalement.

Take That! :



Après l'application des blessures, couchez le Personnage d'un de **vos voisins directs** sans lui infliger de blessure : il ne pourra pas participer au partage du Butin.

Untouchable's Creed :



Au début d'une manche, défaussez un Clic pour ne pas participer à la phase de braquage. Vous revenez en jeu au début du partage.

